



## Interaktionsdesign for bæredygtig praksis

Rikke Hagensby Jensen, adjunkt  
Institut for Datalogi, Aalborg Universitet

Digitale teknologier indgår efterhånden i flere af vores hverdagspraksisser. F.eks. kan vaskemaskinen i dag styres via digitale teknologier, varmen i vores hjem kan reguleres af smarte termostater, og lyset i stuen kan tænde automatisk alt efter, hvordan vi bevæger os rundt i hjemmet. Tit glemmer vi dog, at disse rutiner også trækker på en stor mængde ressourcer, som har indflydelse på miljøet. Den smarte termostat bruger både vand og energi til at regulere varmen i hjemmet efter vores behov, mens vaskemaskinen trækker på vand og elektricitet til at rengøre vores tøj.

### Opgaver:

- 1) Vælg en praksis fra din hverdag, og gerne en, der forbruger f.eks. benzin, madvarer, elektricitet, vand, varme eller lignende. Det kan være turen i skole, rengøring af værelset, sortering af affald, streaming på dit TV eller noget helt andet. Beskriv den valgte praksis ud fra de tre elementer; materiale, mening, og kompetencer. Tegn evt. et billede, hvis det hjælper dig.
- 2) Reflekter over hvordan denne praksis kunne gøres mere bæredygtig. Det kan f.eks. være at vælge et mindre forurenende transportmiddel, bruge mindre strøm eller skifte til grøn energi.
- 3) Hvordan kunne du bruge digital teknologi til at redesigne den praksis, så den bliver mere bæredygtig? Overvej hvilke ændringer, det vil kræve i de tre elementer; materiale, mening og kompetencer, og tegn evt. et billede af den nye praksis.